RVL-RUYP-ESP

RRUYPESP1M

Rising Star Games

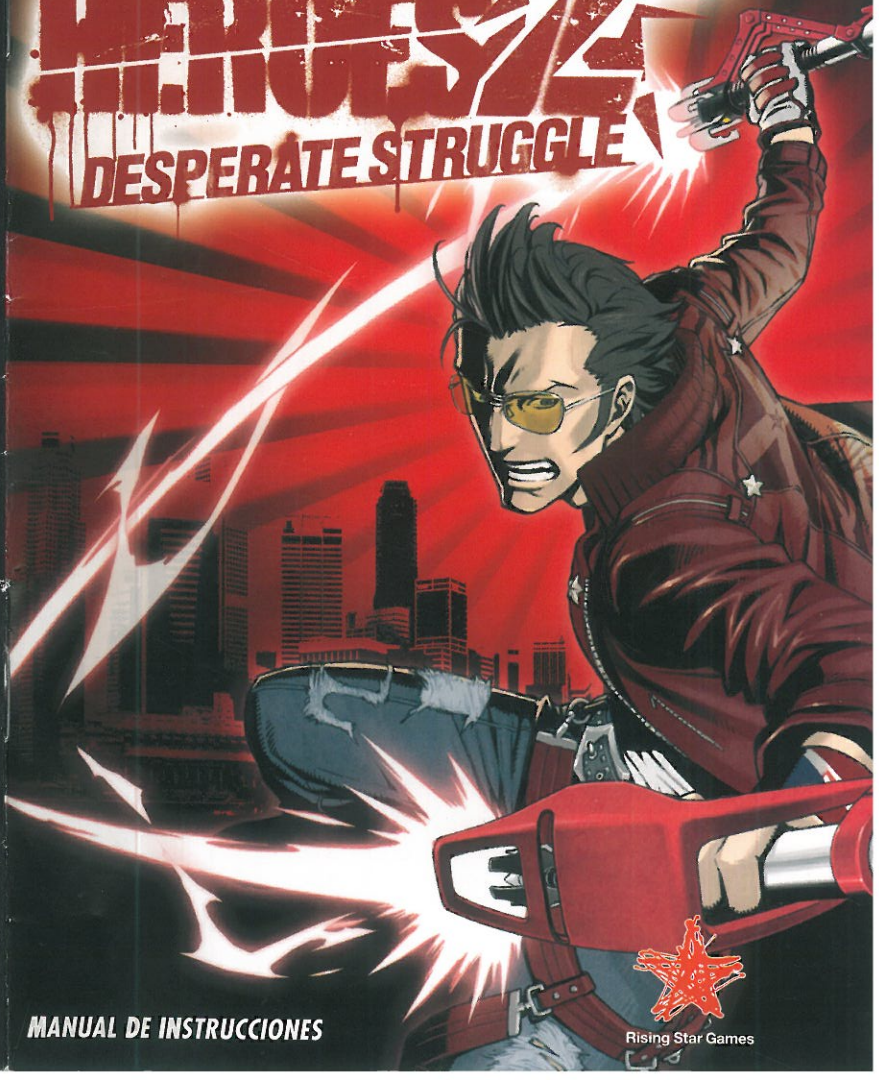
Rising Star Games Ltd Basepoint Business & Innovation Centre Butterfield Luton LU2 8DL UK

© 2010 Marvelous Entertainment Inc. All rights reserved. Licensed to and published by Rising Star Games Limited
www.risingstargames.com

PRINTED IN GERMANY

Wii™

NO MORE HEROES 2
DESPERATE STRUGGLE



MANUAL DE INSTRUCCIONES

Rising Star Games

ESTE SELLO GARANTIZA QUE NINTENDO HA COMPROBADO EL PRODUCTO Y QUE CUMPLE NUESTROS EXIGENTES REQUISITOS DE FABRICACIÓN, FIABILIDAD Y POTENCIAL DE ENTRETENIMIENTO. BUSCA SIEMPRE ESTE SELLO CUANDO COMPRES JUEGOS Y ACCESORIOS PARA ASEGURAR UNA TOTAL COMPATIBILIDAD CON TU PRODUCTO NINTENDO.

Original Nintendo Seal of Quality™

IMPORTANTE: Lee con atención el manual de precauciones que se incluye con este producto antes de utilizar la consola, un disco o un accesorio de Nintendo®. Dicho manual incluye información de seguridad importante.

Compatible con 50Hz 60Hz

ESTE JUEGO ES COMPATIBLE CON LOS MODOS 50 Hz (576i) Y 60 Hz (480i).

Compatible con EDTV/HDTV

INFORMACIÓN LEGAL IMPORTANTE

ESTE JUEGO DE NINTENDO NO ESTÁ DISE—ADO PARA SU USO CON UN DISPOSITIVO ILEGAL. EL USO DE CUALQUIER DISPOSITIVO DE ESTA ÍNDOLE ANULARÁ LA GARANTÍA DE TU PRODUCTO NINTENDO. LA COPIA DE LOS JUEGOS DE NINTENDO ES ILEGAL Y QUEDA TERMINANTEMENTE PROHIBIDA POR LAS LEYES NACIONALES E INTERNACIONALES DE PROPIEDAD INTELECTUAL.

LICENSED BY

Nintendo®

TRADEMARKS ARE PROPERTY OF THEIR RESPECTIVE OWNERS. Wii IS A TRADEMARK OF NINTENDO.

Inicio

Inserta el disco de No More Heroes 2: Desperate Struggle en la ranura para discos de la consola Wii™. La consola se encenderá automáticamente y aparecerá **pantalla de advertencia sobre salud y seguridad.** Cuando la hayas leído, pulsa el Botón A. La **pantalla de advertencia sobre salud y seguridad** aparecerá al encender la consola Wii, independientemente de si hay o no un disco insertado.

Apunta al Canal Disco en la **pantalla del menú de Wii** y pulsa el Botón A.

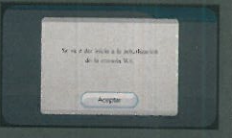
Se mostrará la **pantalla del canal.** Apunta a COMENZAR y pulsa el Botón A.

Aparecerá la **pantalla de advertencia sobre el uso de la correa.** Comprueba que tienes la correa bien puesta y pulsa el Botón A.

Se abrirá la **pantalla del título.**

Actualización del menú de Wii

La primera vez que insertes el disco en la consola, se comprobará si está actualizada. Si no lo está, aparecerá la **pantalla de actualización del menú de Wii.** Selecciona ACEPTAR para continuar. La consola Wii debe tener la última actualización del **menú de Wii** para que se reproduzca el disco.



Al actualizar el **menú de Wii**, es posible que se detecten modificaciones de hardware o software no autorizadas. Las actualizaciones pueden detectar y eliminar el contenido no autorizado y la consola podría dejar de funcionar tras una actualización. La no aceptación de la actualización puede inutilizar este juego o futuros juegos. Ten en cuenta que Nintendo no garantiza que los programas o accesorios no autorizados sigan funcionando con la consola Wii tras esta u otras actualizaciones del **menú de Wii.**

PRECAUCIÓN: USA LA CORREA DEL MANDO DE Wii

Para obtener más información sobre cómo usar la correa del mando de Wii, consulta el capítulo "Cómo usar el mando de Wii" del manual de instalación de la consola Wii.

Posición neutra del Nunchuk™

NOTA: Si la palanca de control del Nunchuk se mantiene inclinada al encender la consola o al conectar el Nunchuk al mando, esa posición pasará a ser su nueva posición neutra, lo que podría causar problemas de control durante el juego. Para restablecer la posición neutra original, suelta la palanca de control para que vuelva a la posición natural y luego mantén pulsados a la vez los Botones A, B, + y - del mando de Wii durante 3 segundos.

Para evitar modificar la posición neutra, no toques la palanca de control cuando:

- enciendas la consola Wii;
- conectes el Nunchuk al mando de Wii;
- entres en algún canal del **menú de Wii** o
- vuelvas al **menú de Wii** desde un juego o canal

Modo 60 Hz (480i)

Compatible con 50 Hz 60 Hz

Muchas personas no conocen la diferencia entre los modos 50 y 60 Hz, pero, dado que la mayoría de los televisores modernos son compatibles con la señal de 60 Hz, merece la pena que descubras si tu televisor también lo es. El hercio (Hz) es una unidad de medida relacionada con el número de imágenes por segundo que puede reproducir un televisor. Una señal de 50 Hz genera 25 imágenes por segundo y una de 60 Hz, 30. Aunque no parezca un gran cambio, la diferencia en pantalla es notable. A 60 Hz, las imágenes se ven con menor parpadeo y se obtiene una velocidad de juego óptima, todo lo cual te ayudará a disfrutar aún más del juego.

La consola Wii tiene activado el modo 50 Hz (576i) de fábrica. Para cambiarlo y activar el modo 60 Hz (480i), selecciónalo en TIPO DE TELEVISOR en la configuración de Wii. No obstante, algunos televisores, sobre todo los antiguos, no permiten reproducir el modo 60 Hz (480i), y por ello ciertos jugadores podrían tener problemas al usar este modo en sus televisores. Para saber si tu televisor es compatible con el modo 60 Hz (480i), consulta el manual del televisor o ponte en contacto con el fabricante. Si al activar el modo 60 Hz (480i) la pantalla aparece en blanco o con la imagen distorsionada, es probable que tu televisor no sea compatible con este modo. Para cambiarlo de nuevo, pulsa RESET en la consola Wii a la vez que pulsas abajo en la cruz de control del mando, y la consola se reiniciará en el modo 50 Hz (576i). Para obtener más información sobre el ajuste del tipo de televisor, consulta el manual de canales y configuración de la consola Wii.

No olvides que, si utilizas el cable RGB (RVA)-Euroconector de Wii (RVL-013) (se vende por separado) con un televisor con entrada RGB compatible con el modo 60 Hz (480i), o bien el cable por componentes de Wii (RVL-011) (se vende por separado) con un televisor con entrada de vídeo por componentes, obtendrás imágenes de una extraordinaria nitidez.

Modo EDTV/HDTV (480p): exploración progresiva

Compatible con EDTV/HDTV

El modo EDTV/HDTV (480p) utiliza un sistema de exploración progresiva de imágenes que permite ver y disfrutar de los juegos con una extraordinaria calidad. Las imágenes son más nítidas y la velocidad de juego óptima, todo para que tu experiencia sea realmente inolvidable.

No obstante, tal vez no puedas ver el juego en este modo debido al televisor o al cable que utilizas. Para saber si tu televisor es compatible con el modo EDTV/HDTV (480p) de exploración progresiva, consulta el manual del televisor o ponte en contacto con el fabricante. Antes de usar este modo, asegúrate de utilizar el cable por componentes de Wii (RVL-011) (se vende por separado) y de activar el modo de exploración progresiva en tu televisor.

La consola Wii tiene activado el modo 50 Hz (576i) de fábrica. Para activar el modo EDTV/HDTV (480p), selecciónalo en TIPO DE TELEVISOR en la configuración de Wii. Consulta el manual de canales y configuración de la consola Wii para saber cómo hacerlo.

ÍNDICE

CONTROLES BÁSICOS 6

PERSONAJES 8

EL JUEGO 10

PANTALLA DEL MENÚ 12

LISTA DE OBJETOS 13

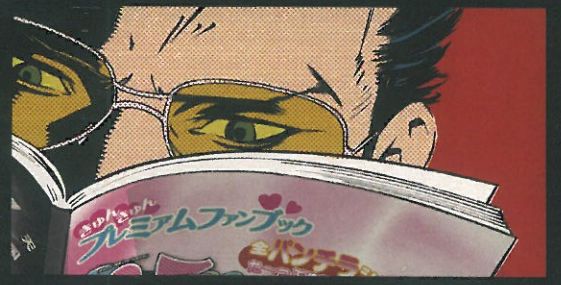
ACCIONES DE COMBATE 16

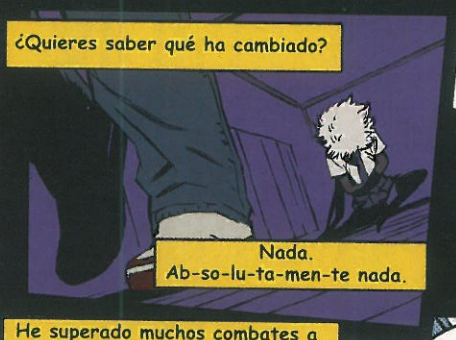
LA HABITACIÓN DE TRAVIS 18

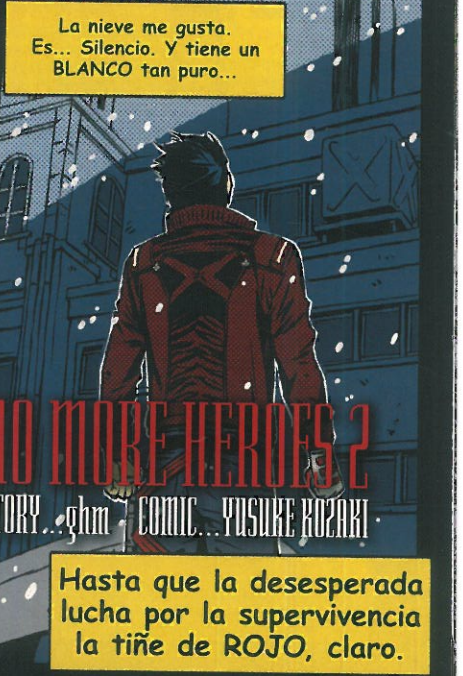
MODO DARKSIDE 20

GARANTÍA DE 24 MESES 22

NOTAS 24







Controles básicos

Nunchuk™

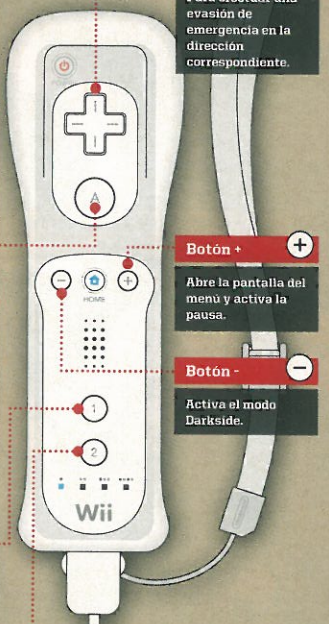
Palanca de control
Para navegar por el menú y mover a tu personaje. Cuando fijes el objetivo en un enemigo, la cámara se centrará en él y tú lo tendrás siempre de frente aunque te muevas.

Botón C
Devuelve la cámara a su posición original, detrás de Travis.

Botón Z
Si lo mantienes pulsado, fija el objetivo en un enemigo. También activa la protección cuando no estés atacando.

Botón A
Ejecuta un ataque de corte y selecciona opciones de los menús. Si lo pulsas repetidas veces, podrás ejecutar un combo y, si lo mantienes pulsado un tiempo, al soltarlo liberarás un ataque de corte cargado.

El mando de Wii



Cruz de control
Para efectuar una evasión de emergencia en la dirección correspondiente.

Botón +
Abre la pantalla del menú y activa la pausa.

Botón -
Activa el modo Darkside.

Botón 1
Inicia el modo de recarga. Agita el mando de Wii para recargar.

Botón 2
Para cambiar las espadas de Travis cuando no haya un objetivo fijado; mantenlo pulsado y selecciona un arma con la palanca de control. Cuando haya un objetivo fijado, pulsa el Botón 2 para cambiar de objetivo.

Botón B
Para ataques cuerpo a cuerpo. Púlsalo para iniciar un movimiento de lucha.

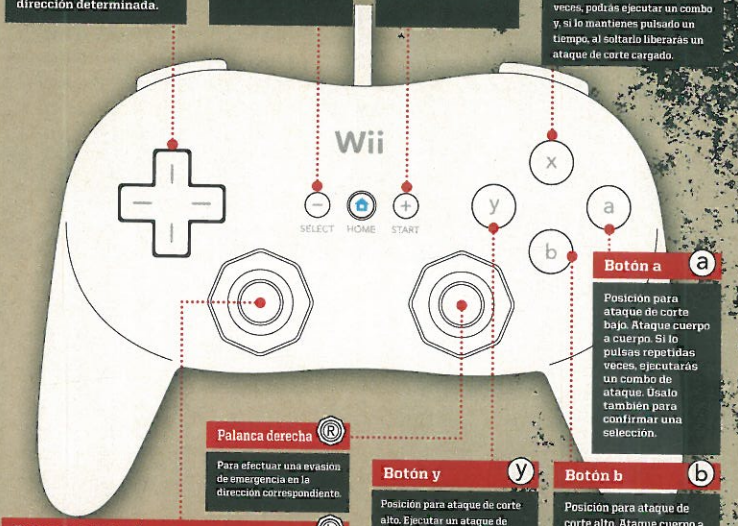
CÓMO EMPEZAR

Cruz de control
Cambia las espadas que empuña Travis pulsando el Cruz de control en una dirección determinada.

Botón -/SELECT
Activar el modo Darkside.

Botón +/START
Para abrir la pantalla del menú y activar la pausa.

Botón x
Posición para ataque de corte bajo. Ejecutar un ataque de corte. Si lo pulsas repetidas veces, podrás ejecutar un combo y, si lo mantienes pulsado un tiempo, al soltarlo liberarás un ataque de corte cargado.



Botón a
Posición para ataque de corte bajo. Ataque cuerpo a cuerpo. Si lo pulsas repetidas veces, ejecutarás un combo de ataque. Úsalo también para confirmar una selección.

Palanca derecha
Para efectuar una evasión de emergencia en la dirección correspondiente.

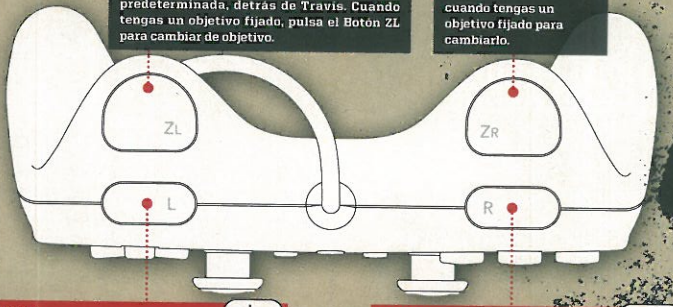
Botón y
Posición para ataque de corte alto. Ejecutar un ataque de corte. Si lo pulsas repetidas veces, podrás ejecutar un combo y, si lo mantienes pulsado un tiempo, al soltarlo liberarás un ataque de corte cargado.

Botón b
Posición para ataque de corte alto. Ataque cuerpo a cuerpo. Si lo pulsas repetidas veces, ejecutarás un combo de ataque. Úsalo para cancelar una selección.

Palanca izquierda
Para navegar por el menú y mover a tu personaje. Cuando fijes el objetivo en un enemigo, la cámara se centrará en él y tú lo tendrás siempre de frente aunque te muevas.

Botón ZL
Devuelve la cámara a su posición predeterminada, detrás de Travis. Cuando tengas un objetivo fijado, pulsa el Botón ZL para cambiar de objetivo.

Botón ZR
Pulsa el Botón ZR cuando tengas un objetivo fijado para cambiarlo.



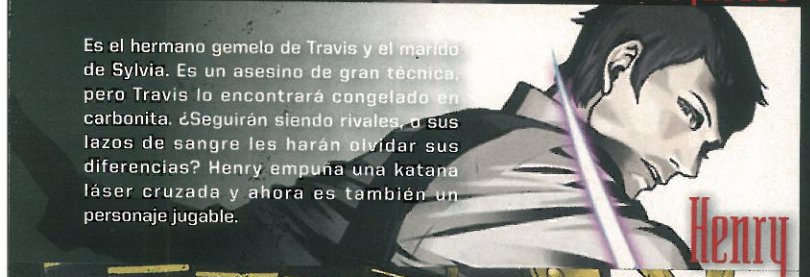
Botón L
Mantenlo pulsado para fijar un objetivo. También activará el modo Guardia cuando no estés atacando.

Botón R
Iniciar el modo de recarga. Usa las palancas izquierda y derecha para recargar.

NO MORE HEROES 2 CHARACTERS

En la entrega anterior, era una estudiante de instituto con una insaciable sed de sangre... una asesina de sobresaliente. Travis le perdonó la vida y ella ha regresado para devolverle el favor. Su arma favorita es la katana. Ha viajado por todo el mundo para desarrollar sus habilidades y ahora es un personaje jugable.

Shinobu Jacobs

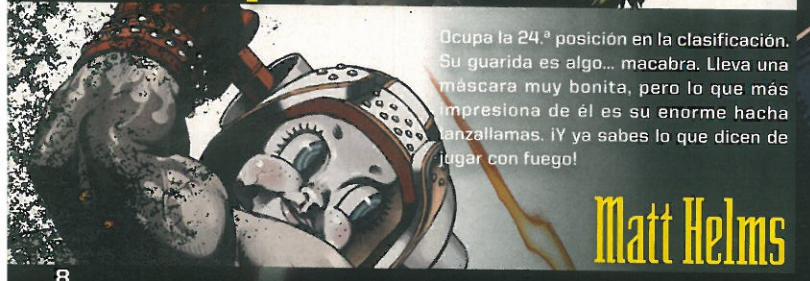


Es el hermano gemelo de Travis y el marido de Sylvia. Es un asesino de gran técnica, pero Travis lo encontrará congelado en carbonita. ¿Seguirán siendo rivales, o sus lazos de sangre les harán olvidar sus diferencias? Henry empuña una katana láser cruzada y ahora es también un personaje jugable.

Henry

Es el número 50 de la clasificación de asesinos. Predica su religión a través del hip hop. Tiene muchos seguidores y lleva tiempo esperando un adversario digno de él. Te hará volar por los aires con su música.

Nathan Copeland



Ocupa la 24.ª posición en la clasificación. Su guarida es algo... macabra. Lleva una máscara muy bonita, pero lo que más impresiona de él es su enorme hacha lanzallamas. ¡Y ya sabes lo que dicen de jugar con fuego!

Matt Helms

Travis Touchdown

Después de su sangrienta aventura en No More Heroes, ha vuelto a encontrarse envuelto en otra competición de la AAU. El Rey sin Corona ha abandonado su título y ha vuelto a por más. La sexy Sylvia ha reaparecido para convencerlo de que vuelva a competir. Pero esta vez, su motivación para llegar a ser el número uno no tiene que ver con los encantos de Sylvia. Esta vez busca venganza...

Sylvia Christel

Después de un paréntesis de tres años, vuelve a usar sus armas de seducción para convencer a Travis de que participe en el torneo clasificatorio de la de la AAU. La verdad es que, con lo buena que está, puede hacer lo que quiera.

La interfaz

Vigila tu salud, la batería, el minimapa y al tigre. El tigre es tu indicador de éxtasis, que también accionará la tragaperras y permitirá que se inicie el modo Darkside.

1 - Indicador de salud.
2 - El medidor de carga de tu arma. Recarga las baterías cuando esté bajo o cuando oigas una alarma proveniente del mando de Wii.
3 - Esta mira te muestra el objetivo fijado y la salud que le queda.
4 - En el minimapa verás al personaje jugador, a los enemigos cercanos y los objetos.
5 - Indicador de éxtasis. Si encadenas combos, el tigre se pondrá rojo y Travis podrá activar el modo Darkside.

Comandos especiales

Icono de golpe mortal

Este icono aparecerá cuando asestes un golpe mortal a un enemigo. Moviendo el mando de Wii en la dirección de la flecha, tu personaje ejecutará un ataque de corte. Si lo mueves dos veces en la dirección de la flecha, conseguirás doblar el alcance y la potencia de tu ataque.

Comandos de lucha

Ataca a tus enemigos cuerpo a cuerpo para aturdirlos. Cuando los tengas bien desorientados, acércate a ellos y pulsa el Botón B. Sigue las flechas con el mando de Wii y el Nunchuk para ejecutar tus movimientos de lucha. También puedes iniciarlos pulsando el Botón B cuando tengas a un enemigo en el suelo. Acércate a él y pulsa el Botón B para levantarlo. Cuando lo tengas en pie (y todavía atontado), podrás iniciar un movimiento de lucha.

Mecánica de los combates clasificatorios

Introducción.

PASO 1

Regístrate

Cuando se organice un combate clasificatorio, Sylvia se pondrá en contacto contigo. Haz tus cosas en el baño, sal de tu habitación y selecciona un punto del mapa de Santa Destroy.

PASO 2

Mapa de Santa Destroy

En algunas tiendas de Santa Destroy podrás comprar nuevas armas y ropa. También puedes ir a entrenar al gimnasio de Ryan. Pero vas a necesitar dinero para las armas, así que tendrás que encontrarte algún trabajillo, porque nadie da nada gratis en esta vida.

PASO 3

Combate clasificatorio: preliminares

Cuando estés listo, dirígete al lugar en el que se celebra el combate. Debes saber que, antes de enfrentarte al siguiente asesino, tendrás que derrotar a sus secuaces, que te estarán esperando con los brazos abiertos.

PASO 4

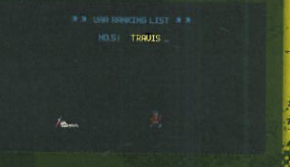
Combate clasificatorio: el definitivo

Una vez que hayas derrotado a todos los enemigos del escenario, podrás desafiar al aspirante. Está claro que la vas a palmar pero si has llegado hasta aquí, ¿por qué no intentarlo? ¡Nunca se sabe!

PASO 5

Victoria, ascenso en la clasificación

¡Increíble! ¡Has sobrevivido y subes un puesto en la clasificación! Lo mismo ha sido solo suerte, ¡pero intenta llegar hasta arriba, ya que estás!



PASO 6

Vete a casa.

Sobre el nivel de dificultad

DULCE Y SUAVE

Puedes elegir entre dos niveles de dificultad. Elige DULCE si eres una frágil florecilla del campo... Pero como tú y yo sabemos que eres un hombre DE LOS DE VERDAD, te recomiendo el nivel SUAVE.

PANTALLA DEL MENÚ

Pulsa el Botón + para abrir la pantalla del menú. En ella verás el estado de Travis además del mapa y la configuración actual.

MAPA

A continuación encontrarás una explicación de cada icono del mapa.

	Posición del jugador
	Posición de los enemigos (armados)
	Ubicación de cofres
	Ubicación de jefes
	Accesos del mapa
	Accesos a combates
S	Puntos de guardado

ESTADO

CLASIFICACIÓN DE LA AAU	La clasificación actual de la AAU.
SALUD	La salud restante, en una escala de 1 a 100.
ELECTRICIDAD	La cantidad de energía que le queda a la katana láser.
INDICADOR DE ÉXTASIS	El porcentaje de carga del indicador de éxtasis.
ARMA	El nombre del arma que empuña Travis.
RESISTENCIA	Entrénate en el gimnasio para aumentar la resistencia de Travis, que aumenta los HP.
MUSCULATURA	Entrénate en el gimnasio para aumentar la fuerza de Travis y, de paso, el daño que infligen sus ataques.

DATOS

CUENTA DE ASESINATOS	Número de enemigos eliminados.
VESTUARIO	Porcentaje de vestuario conseguido.
COLECCIÓN	Número de regalos recogidos.
MATANZA MÁXIMA	Progresos en las misiones de venganza.
TR. ALTERNATIVO	Máximas puntuaciones de cada trabajo alternativo.

CONFIG

MÚSICA	Cambia el volumen de la música del juego.
EFECTOS	Cambia el volumen de los efectos de sonido.
SUBTÍTULOS	Activa/desactiva los subtítulos (están activados por defecto).
VIBRACIÓN	Activa/desactiva la función de vibración del mando de Wii.
MINIMAPA	Visualiza/oculta el minimapa.
INVERTIR CÁMARA X	Cambia la vista horizontal de la cámara (desactivada por defecto).
INVERTIR CÁMARA Y	Cambia la vista vertical de la cámara (activada por defecto).
PREDETERMINADO	Vuelve a la configuración predeterminada.

Los objetos de combate

PIZZA ENTERA
Una pizza entera. Repone tu salud por completo.

PORCIÓN DE PIZZA
Una porción para reponer un poco de vida.

BATERÍA GRANDE
Una gran batería. Recargará por completo la energía de tu katana láser.

BATERÍA PEQUEÑA
Esta batería solo dará una carga pequeña a tu katana láser.

REVISTA
Llenará tu indicador de tensión al máximo.

REGALO
Consigue un nuevo objeto para decorar la habitación de Travis.

ITEM LIST

LISTA DE OBJETOS

GAFAS DE SOL

Travis no es un simple Otaku; las gafas de sol para él son imprescindibles. Sin ellas, no hay quien consiga un look creíble de tipo duro.

ZAPATOS

¡Ningún hombre que se precie descuida este detalle! Encuentra los zapatos más funcionales, ¡pero que sean chulos también!

CINTURÓN

Alguien dijo una vez que puedes saber cómo vive una persona mirando el cinturón que lleva. Así que elige bien el de Travis: tiene que ser elegante y sobrio. Porque no querrás que la gente sepa cómo vive en realidad, ¿no?

CAMISETAS

Una enorme colección de camisetas con todo lo que un Otaku necesita.

PANTALONES

Una colección totalmente renovada, porque sabemos lo importante que es ir a la última. ¡Hazte con unos antes de que se pasen de moda!

MUÑEQUERAS

Esto, para los más metrosexuales. ¡No hay que ir hecho un desarrapado para cortar cabezas!

CHAQUETA

Un asesino Otaku no puede ir sin una chupa adecuada.

Dicen que muchos de los míos se interponen en mi camino...

¡Esa es mi idea de una juerga!

Esa llamada de Sylvia...

...era solo el preludio de la tormenta

El apartamento de Travis... pág. 18

Swish!

Pero antes tengo que hacer algunas cosas, como...

¡HACERME MÁS FUERTE!

¡CONSEGUIR DINERO!

¡CONSEGUIR ROPA NUEVA!

BRRRR...

Cuando salgo a escena...

exijo una retribución...

...y me pagan con sus vidas.

Combates de clasificación... pág.11

Esto ha dejado de ser un combate.

¡Es la GUERRA!

Acciones de combate

Ataque de corte alto

Inclina el mando de Wii hacia arriba para adoptar la posición adecuada y ejecutar un ataque de corte alto.

Ataque corte bajo

Inclina el mando de Wii hacia abajo para adoptar la posición adecuada y ejecutar un ataque de corte bajo.

Corte y combo

Pulsa el Botón A una vez para ejecutar un ataque de corte y varias veces para conseguir un combo.

Corte cargado

Mantén pulsado el Botón A y suéltalo para ejecutar un ataque de corte cargado.

Ataque cuerpo a cuerpo

Pulsa el Botón B. Si lo pulsas varias veces, ejecutarás un combo.

Ataque rápido

Agita el mando de Wii cuando estés en movimiento para conseguir un ataque rápido.

Modo de recarga

Pulsa el Botón 1 para iniciar la recarga. Agita el mando de Wii para recargar.

Choque de armas

Cuando dos armas choquen, rota el mando de Wii repetidas veces en la dirección que se indica en pantalla para empujar a tu enemigo.

Objetivo fijado y Guardia

Mantén pulsado el Botón Z para fijar a un enemigo como objetivo e iniciar el modo Guardia.

Evasión de emergencia

Pulsa en cualquier dirección para efectuar una evasión de emergencia.

Cambio de arma

Cuando no tengas un blanco fijado, pulsa el Botón 2 para abrir el menú de armamento y utiliza la palanca de control para seleccionar un arma.

Golpe mortal

Cuando aparezca una flecha en pantalla, mueve el mando de Wii en la dirección que señale

para asestar un golpe mortal.

Pulsa el Botón A cerca de un enemigo abatido para rematarlo.

Agarrar

Ataca a tus enemigos cuerpo a cuerpo para aturdirlos. Mientras estén desorientados, agárralos pulsando el Botón B.

Sigue las flechas con el mando de Wii y el Nunchuk para ejecutar movimientos de lucha.

Los movimientos de lucha infligen un gran daño a los enemigos.

Modo Darkside

Cuando haya tres iconos iguales en la tragaperras...

se iniciará uno de los modos Darkside.

Condiciones para lograr un golpe mortal:
- Reduce la vida del enemigo a 0
- Gana un choque de armas

Condiciones para un movimiento de lucha:
- Reduce la vida del enemigo a 0
- Aturde al enemigo y agárralo

Condición para aturdir a un enemigo
- Atácalo con un combo

La habitación de Travis

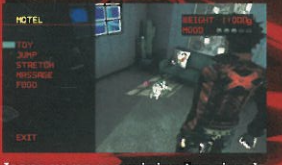
NO MORE HEROES MOTEL

DORMITORIO

ARMARIO

En él puedes ver toda la ropa que has comprado en tiendas como Aeropuerto 51. Cámbiate de camiseta, de gafas de sol y... en fin, de todo.

JEANE



Jeane ya no ese minino tan rico de No More Heroes; se ha puesto algunos kilitos. Juega con ella para que pierda algo de peso, pero no dejes de alimentarla para tenerla contenta. Si consigues que pierda peso, los dos podríais ganar algo. Solo puedes jugar con ella una vez en cada nivel.

TRABAJOS ALTERNATIVOS

Gana dinero para comprar ropa, pantalones, y otros objetos dejándote el culo en diferentes trabajillos. ¡Algunos de tus favoritos han vuelto en un renovado formato 2D!

BAÑO

Todo el mundo necesita un poco de tranquilidad entre un derramamiento de sangre y otro. Incluso los protagonistas de las pelis tienen que ir antes o después. Aprovecha para guardar la partida y descargar "tensión" antes de volver al trabajo.

ESTANTERÍA

Lee tus revistas de luchas favoritas. Tu estanteria se irá actualizando con los últimos números así que echa un vistazo de vez en cuando.

SALÓN

TELEVISIÓN

Disfruta de la extensa colección de Travis en su televisor ISZKTEC. También tienes su moeanime Bizarre Jelly.

SALIDA

Sal de la habitación del motel y prepárate para afrontar combates de clasificación y trabajos alternativos.

Modo Darkside

Cuando derrotes a un enemigo con un golpe mortal, la tragaperras de la base de la pantalla empezará a girar. Si se detiene con tres iconos iguales, accederás a uno de los cinco modos Darkside. Solo duran un rato, ¡así que aprovéchalos a fondo!

TARTA DE FRESA

Si salen tres cerezas, Travis podrá moverse muy rápido, mientras que sus enemigos parecerán ir a cámara lenta. Aprovecha para lanzar ataques veloces como el rayo

BROWNIE DE ARANDANO

Cuando salgan tres campanas, Travis podrá lanzar bolas de fuego a sus enemigos pulsando el Botón A. Mueve la mira con la palanca de control y dispara ondas de energía con el Botón A para aniquilar a tus enemigos.

COPA HELADA DE YUZU

Si salen tres iconos de BAR, te convertirás en un feroz tigre y podrás destrozar a los enemigos que te rodeen. ¡Te divertirás mucho cuando salgan pitando muertos de miedo!

ROSQUILLA DE GROSELLA

Con tres "7" Travis explotará y podrá despejar una habitación entera.

Sobre el indicador de tensión

El indicador de tensión se llena cuando tus ataques alcanzan a tus enemigos o cuando los rematas, pero se reducirá si recibes daño.
Si encuentras una revista en el cofre, el indicador de tensión se llenará hasta el máximo automáticamente. Cuando esté lleno, podrías conseguir diferentes resultados, a saber:

(Resultados cuando el indicador de tensión supere el 75%)
- Los combos se prolongan y tus ataques son aún más potentes.
- Travis no puede ser derribado.
- Al final de un combo puedes efectuar una evasión de emergencia.
- Al final de un combo puedes realizar un movimiento de lucha.
- Después de un golpe mortal o un movimiento de lucha, la tragaperras empezará a girar.

(Resultado cuando el indicador de tensión esté al máximo)
- Pulsa el Botón - para activar el modo Darkside

GARANTÍA DE 24 MESES

Esta garantía cubre el software de los juegos de Wii, (el "**Producto**") suministrados por Nintendo Ibérica, S.A. ("**Nintendo**").

Sujeto a los términos y exclusiones que se detallan a continuación, Nintendo garantiza al consumidor original que compre el Producto ("**Usted**") que, durante un plazo de 24 meses siguientes a la fecha de compra del producto por Usted, el Producto carecerá de defectos de material y de fabricación.

Para hacer una reclamación válida bajo esta garantía, Usted deberá comunicar a Nintendo el defecto existente en el Producto dentro de los 24 meses siguientes a la fecha de compra del Producto por Usted y deberá devolver el Producto a Nintendo dentro de los 30 días siguientes a la comunicación de dicho defecto a Nintendo. Si, una vez inspeccionado el Producto, Nintendo admite que el Producto es defectuoso, Nintendo reparará o sustituirá el Producto (o la pieza causante del defecto) sin coste alguno o le reembolsará el precio que Usted pagó por el Producto.

Esta garantía no afecta a sus derechos legales.

EXCLUSIONES

Esta garantía no cubre:

- accesorios, dispositivos u otros artículos destinados a ser usados con el Producto pero que no han sido fabricados por o para Nintendo (tanto si han sido o no incluidos con el Producto en el momento de la compra);
- el Producto, si fue comprado fuera del Espacio Económico Europeo;
- el Producto, si ha sido revendido, o usado con fines comerciales o de alquiler;
- defectos en el Producto causados por daños accidentales, por negligencia de Ud. y/o por la de un tercero, por uso irrazonable, por haber sido usado con productos no suministrados o no autorizados por Nintendo (incluyendo, pero no limitado a, actualizaciones de juegos o dispositivos de copia no autorizados), utilización del Producto no siguiendo las indicaciones del manual de instrucciones de la consola Wii de Nintendo o cualquier otra instrucción facilitada con el Producto, o cualquier otra causa que no esté relacionada con defectos de material o de fabricación; o
- el Producto, si ha sido modificado o reparado por una persona ajena a Nintendo.

CÓMO HACER UNA RECLAMACIÓN

Para comunicar a Nintendo un defecto cubierto por esta garantía, le rogamos contacte con:

Nintendo Ibérica, S.A. – S.A.T.
Avda. Somosierra, 12 – Nave 37
28700 SAN SEBASTIÁN DE LOS REYES (Madrid)
Teléfono: 902 11 70 45

(Las llamadas realizadas dentro del territorio nacional serán facturadas de acuerdo a la tarifa nacional del operador utilizado por el usuario. Las tarifas aplicadas pueden variar si la llamada se efectúa a través de un teléfono móvil. Las llamadas procedentes del extranjero serán facturadas de acuerdo a la tarifa internacional del operador utilizado para realizar la llamada. Se ruega obtener la autorización previa de la persona encargada de abonar la factura telefónica antes de efectuar una llamada.)

Al enviar el Producto al Servicio de Asistencia Técnica de Nintendo, le rogamos:

1. utilice el embalaje original cuando sea posible;
2. facilite una descripción del defecto;
3. adjunte una copia de su prueba de compra, asegurándose de que contenga la fecha de compra del Producto; y
4. asegúrese de que el Producto sea recibido por Nintendo dentro de los 30 días siguientes a la comunicación original del defecto.

Si el plazo de garantía de 24 meses ha finalizado en el momento en que se descubra el defecto o si el defecto no está cubierto por esta garantía, Nintendo todavía podría estar dispuesto, a su entera discreción, a reparar o sustituir el Producto (o la pieza causante del defecto del Producto). Para mayor información sobre ello y, en particular, sobre los costes de dichos servicios, le rogamos contacte con:

Nintendo Ibérica, S.A.
Teléfono: 902 11 70 45

(Las llamadas realizadas dentro del territorio nacional serán facturadas de acuerdo a la tarifa nacional del operador utilizado por el usuario. Las tarifas aplicadas pueden variar si la llamada se efectúa a través de un teléfono móvil. Las llamadas procedentes del extranjero serán facturadas de acuerdo a la tarifa internacional del operador utilizado para realizar la llamada. Se ruega obtener la autorización previa de la persona encargada de abonar la factura telefónica antes de efectuar una llamada.)

WWW.NINTENDO.ES

Si necesita algún tipo de ayuda para este producto, le recordamos que está a su disposición un servicio en internet que le permitirá acceder a guías completas, trucos y todo tipo de información.

Si lo desea, puede entrar en nuestra página web:

www.nintendo.es

y rellenar un pequeño formulario para convertirse automáticamente en un miembro privilegiado de la comunidad Nintendo.

Si necesita cualquier otro tipo de información, puede llamar al Servicio de Atención al Consumidor:

902 11 70 45

WWW.AYUDANINTENDO.COM

Si desea tramitar la avería de su consola a través de internet, puede hacerlo 24 horas al día, 7 días a la semana, en la dirección: www.ayudanintendo.com (http://www.ayudanintendo.com).

NOTAS

The PEGI age rating system:

Age Rating categories:
Les catégories de tranche d'âge:

Note: There are some local variations!
Note: Il peut y avoir quelques variations en fonction du pays!

Content Descriptors:
Description du contenu:

The 'Online' logo indicates that a game allows the player to have access to online game play against other players.
Le logo « Online » indique qu'un titre vous permet de jouer avec d'autres personnes en ligne.

For further information about the Pan European Game Information (PEGI) rating system please visit:
Pour de plus amples informations concernant l'évaluation du système d'information de jeu Pan Européen (PEGI), vous pouvez consulter:
Para obtener más información sobre el sistema de calificación de juegos (PEGI), por favor visite:
Per ulteriori informazioni sul sistema europeo di valutazione delle informazioni del gioco (PEGI) vi preghiamo di visitare:
Für weitere Informationen über das europäische Spiel-Informationen Bewertungs-System (PEGI) besuchen Sie bitte:

http://www.pegi.info